

ABANDONWARE
MANUELS
Un site Abandonware France

SYSTEM REQUIREMENTS

Operating	Windows 95
CPU Type & Speed	Pentium processor, 75 Mhz and above
Memory	8 MB
Graphics	Direct X Compatible Graphics Card
CD-ROM Speed	2x and above
Available Hard Drive	1MB
Sound Card	Direct X Compatible Sound card
Other	Keyboard, Gamepad or Joystick

ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Si vous présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMEDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

FRANCAIS

PRISE EN MAIN

SONIC 3D FLICKIES' ISLAND doit être utilisé avec Windows 95.

Windows 95

Pour jouer à *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* sous Windows 95, procédez de la manière suivante :

1. Insérez le disque *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND*, étiquette vers le haut, dans le lecteur de CD-ROM et fermez le lecteur.
2. Au bout de quelques instants, une boîte de dialogue contenant différentes options s'affiche.
3. Si une boîte de dialogue n'apparaît pas, exécutez juste les étapes suivantes :
   - Appuyez sur l'icône "DEMARRER"
   - Sélectionnez "EXECUTION..."

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

- Tapez la ligne de commandes: "D:/setup.exe", en supposant que D est votre lecteur de CD.
- Appuyez sur "OK"

A la toute première insertion du disque *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND*, la boîte de dialogue vous donnera deux options : soit installer le jeu, soit sortir du programme d'installation. Sélectionner "INSTALLATION" pour commencer le processus d'installation. Sélectionner "SORTIE" pour retourner à Windows 95.

FRANCAIS

Après la mise en place des fichiers du programme *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND*, vous serez invités à installer Direct X V.3. Si vous ne souhaitez pas installer Direct X V.3, il se peut que le jeu ne fonctionne pas correctement. Vous pouvez, plus tard et si nécessaire, installer Direct X V.3 en éxécutant le programme de paramétrage DXsetup à partir du répertoire Direct X du CD.

Sous Windows 95, la procédure d'installation Direct X analysera votre configuration système et chargera les pilotes appropriés pour votre carte-son et votre carte vidéo. *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* crée une nouveau groupe de programmes nommé "Group de programmes Sonic 3D Flickies' Island" et insère l'icône de programme dans ce groupe.

Une fois que vous avez installé *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND*, une boîte de dialogue s'affiche pour vous donner la possibilité de jouer, désinstaller ou annuler à chaque fois que vous insérez le CD-ROM correspondant dans le lecteur CD-ROM. Cliquez sur DESINSTALLER pour supprimer *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* de votre système ou sur ANNULER pour supprimer la boîte de dialogue.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

L'ÎLE FLICKY EST ASSIÉGÉE !

Sonic et ses amis s'apprêtent à visiter la mystérieuse île Flicky. D'après la légende, l'île abriterait des pierres précieuses - dont les Emeraudes du Chaos. Sonic doit donc trouver les Flickies qui sont de petits oiseaux mystérieux détenant le secret des pierres précieuses. Or, il est très rare d'apercevoir des Flickies et on dit que leur existence est étroitement liée aux Emeraudes du Chaos.

Pendant ce temps, le Dr. Robotnik a fomenté un nouveau plan. Cette fois-ci, il a jeté son dévolu sur l'île Flicky. Ainsi, il a détecté la présence des Emeraudes du Chaos dans l'île. Dès son arrivée, Robotnik s'est mis à installer des défenses anti-intrus avant de se consacrer à la fabrication des robots qu'il aime tant. Cependant, Robotnik doit trouver les Flickies pour les placer à l'intérieur de ses machines. Tout à coup, il voit apparaître au loin une brillante Couronne dimensionnelle. Une volée de Flickies s'en échappe, se perche sur la branche d'un arbre, picore de la nourriture puis disparaît de nouveau à travers la Couronne dimensionnelle. «Voyons voir, les Flickies vivraient donc dans une autre dimension ! Ah ah ! Je viens de découvrir le secret des Flickies !!»

Les Flickies voyagent librement entre les dimensions grâce aux Couronnes dimensionnelles ! Sans plus attendre, Robotnik met au point un nouveau dispositif : le générateur de Couronnes dimensionnelles. Grâce à son nouvel appareil, il capture les Flickies dans la dimension des Flickies et les transforme en robots. Ultérieurement, Sonic et ses amis arrivent dans l'île Flicky et trouvent le lieu en plein tohu-bohu.

Sonic aperçoit le docteur fou en train de placer les Flickies dans des carcasses de robots. «Robotnik !» lance Sonic à pleins poumons.

«Sonic ? Encore lui ? C'est pas bien grave. Avec les robots que j'ai fabriqués à l'aide des Flickies, tu ne pourras jamais m'arrêter ! Je vais enfin pouvoir chercher tranquillement les Emeraudes du Chaos et diriger le monde !» Sonic comprend que pour libérer les Flickies, il doit les déloger de leur prison robotique et les renvoyer dans la dimension des Flickies. Plus important encore, il faut empêcher Robotnik de mettre le premier la main sur les Emeraudes du Chaos. Pas une minute à perdre, Sonic !

ABANDONWARE MANUELS Un site abandonware France

COMMANDES DU JEU

CLAVIER

Touches Fléchées	Guide Sonic
ENTREE	Permet d'entrer/de sortir des écrans d'options Permet d'interrompre la partie ; permet de reprendre une partie interrompue
CTRL/ BARRE D'ESPACEMENT	Fait sauter Sonic Fait effectuer l'Attaque foudroyante à Sonic (lors de l'utilisation du Bouclier d'Or) Te fait passer du film à l'écran de titre
TOUCHE DE MAJUSCULE	Fait effectuer le sprint rotatif sonique à Sonic

FRANCAIS

MANETTE / MANCHE A BALAI

Bouton directionnel (Bouton D)	Guide Sonic
TOUCHE 4	Te fait passer du film à l'écran de titre Permet d'entrer/de sortir des écrans d'options Permet d'interrompre la partie ; permet de reprendre une partie interrompue
TOUCHE 1/3	Fait sauter Sonic Fait effectuer l'Attaque foudroyante à Sonic (lors de l'utilisation du Bouclier d'Or)
TOUCHE 2	Fait effectuer le sprint rotatif sonique à Sonic

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

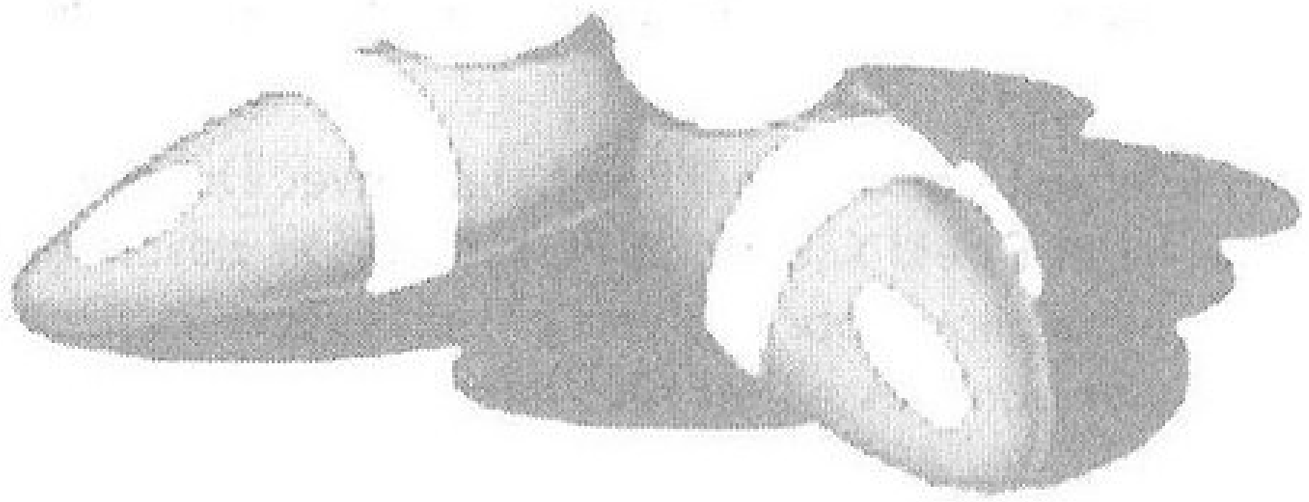
MICROSOFT® SIDEWINDER™ PAD

Bouton directionnel (Bouton D)	Guide Sonic
TOUCHE X	Te fait passer du film à l'écran de titre Permet d'entrer/de sortir des écrans d'options Permet d'interrompre la partie ; permet de reprendre une partie interrompue
TOUCHE A/C	Fait sauter Sonic Fait effectuer l'Attaque foudroyante à Sonic (lors de l'utilisation du Bouclier d'Or)
TOUCHE B	Fait effectuer le sprint rotatif sonique à Sonic

TOUCHES SUPPLEMENTAIRES

[F1] Aide

[Alt + F4] Sortir



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

AIDE TECHNIQUE

Si vous rencontrez un problème technique avec ce jeu, veuillez relire attentivement toute la documentation relative à votre matériel et vérifier que les spécificités de votre ordinateur correspondent bien à celles requises par le jeu. Veuillez aussi noter que, ce jeu utilisant le système Microsoft Direct X, il est possible que vous rencontriez des problèmes de compatibilité entre votre ordinateur et ce système, notamment au niveau de l'image ou du son. Si c'est le cas, veuillez entrer en contact directement avec le fabricant de votre PC ou avec Microsoft. Si vous rencontrez toujours des difficultés, vous pouvez contacter le Service Consommateurs de Sega:

Service en ligne : Site Web - http://www.sega-europe.com
La ligne SEGA : 08-36-68-01-10 (2,23 frs/min)
Minitel : 36 15 SEGA (1,29 frs/min)

Si vous nous contactez, veuillez vous assurer auparavant que vous avez bien les renseignements suivants :

1. L'intitulé exact du message d'erreur qui est survenu.
2. La liste des caractéristiques techniques de votre machine (processeur, mémoire, périphériques, carte son, fichiers pilotes principaux, ...).
3. Le nom de votre système d'exploitation (MS - DOS, Windows 3.1, Windows 95, Windows NT, ...).
4. Le contenu des dossiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT (liste des fichiers contenus dans ces dossiers).

Comme tous les PC utilisent des configurations différentes, demandez à votre revendeur de vous aider à configurer votre ordinateur afin qu'il n'y ait pas de problème de compatibilité entre votre PC et nos jeux.

Vérifiez que votre matériel soit parfaitement compatible avec Direct X 3 avant d'installer ce système. Pour pouvoir utiliser Direct X, certains PC ont parfois besoin de remplacer quelques un de leurs fichiers pilotes par des versions plus récentes. Des mises à jour de fichiers pilotes sont donc disponibles sur les sites Internet des fabricants de PC.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



ABANDONWARE
MANUELS
Un site Abandonware France

ENGLISH

EPILEPSY WARNING

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures when exposed to certain patterns or backgrounds on a television screen or while playing video games.

Certain conditions may induce undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition, consult your doctor prior to playing.

If you experience any of the following symptoms while playing a CD-ROM game - dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement or convulsions - IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor before resuming play.

GETTING STARTED

SONIC 3D FLICKIES' ISLAND must run under Windows 95.

Windows 95

To play SONIC 3D FLICKIES' ISLAND under Windows 95, follow these steps:

1. Place the *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* disc in the CD-ROM drive, label side up. Close the tray.
2. After a few moments, a dialog box will appear, giving you a choice of options.
3. If a dialog box does not appear, please carry out the following:
   - Click on the "Start" icon
   - Select "Run..."
   - Type in the command line: "D:\setup.exe" assuming D is your CD drive.
   - Click on "OK"

ABANDONWARE MANUELS
On site Abandonware France

The first time you insert the *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* disc, the dialog box will give you the option of installing the game, or exiting from the install program. Select "INSTALL" to begin the installation process. Select "EXIT" to return to Windows 95.

After the *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* program files have been installed you will be prompted to install Direct X V.3. If you do not wish to install Direct X V.3 the game may not function correctly. You are able to install Direct X V.3 later if you require by running the DXsetup program in the Direct X directory on the CD.

Under Windows 95 the Direct X V.3 installation procedure will analyse your system specific configuration and load the appropriate drivers for your sound card and video display card.In addition, *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* will create a new program group called "Sonic 3D Flickies' Island Group" and place the program icon in that group.

Once *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* is installed, whenever you insert the CD-ROM in the drive, you will be given the option to Play, Uninstall or Cancel. Click UNINSTALL if you wish to remove *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* from your system, or CANCEL to take no action.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

FLICKY ISLAND UNDER SIEGE!

Sonic and his friends are off to visit the mysterious Flicky Island. According to legend, the island contains precious gems – among them the Chaos Emeralds. Sonic must find the Flickies, mysterious little birds who hold the key to finding the gems. Flickies are rarely seen, and it is said that their existence is tied closely to the location of the Chaos Emeralds.

Meanwhile, Dr. Robotnik has hatched a new scheme. His target this time is Flicky Island. He has detected the presence of the Chaos Emeralds on the island. Upon arriving there, Robotnik immediately starts setting up intruder defences, and begins building the robots he loves so much. But Robotnik needs to find the Flickies to place inside his machines. Suddenly, in the distance he sees a bright shining Dimension Ring appear. A flock of Flickies fly out of the ring, perch on a tree branch, pick up some food, and then disappear into the Dimension Ring. "So they live in another dimension, do they? Hah! I've found out the secret of the Flickies!"

The Flickies travel freely between dimensions using the Dimension Rings! Without wasting any time, Robotnik develops a new device: the Dimension Ring Generator. He captures Flickies from the Flicky Dimension using his new device, and begins turning them into robots. Later on, Sonic and his friends arrive at Flicky Island, and find the place in pandemonium.

Sonic sees the crazed doctor busily placing the Flickies into his robot shells. "Robotnik!" Sonic yells.

"Sonic? Again? Well, no matter. With the robots I've created using the Flickies, you'll never be able to stop me! At last I'll be free to find all the Chaos Emeralds and rule the world!" Sonic realises that he must save the Flickies by freeing them from their robotic prisons and sending them back into the Flicky dimension. More importantly, Robotnik must not be allowed to find the Chaos Emeralds first. Time to go, Sonic!

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

ENGLISH

GAME CONTROLS

KEYBOARD

Arrow Keys	Guides Sonic
ENTER	Enters/exits Option screens Pauses game; resumes paused game
CTRL/SPACE	Makes Sonic jump Makes Sonic perform the Blast Attack (when using the Gold Shield) Advances to Title screen from movie
SHIFT	Makes Sonic perform the Sonic Spin Dash

JOYSTICK/GAMEPAD (4-button)

Directional Button (D-Button)	Guides Sonic
BUTTON 4	Advances to Title screen from movie Enters/exits Option screens Pauses game; resumes paused game
BUTTONS 1/3	Makes Sonic jump Makes Sonic perform the Blast Attack (when using the Gold Shield)
BUTTON 2	Makes Sonic perform the Sonic Spin Dash

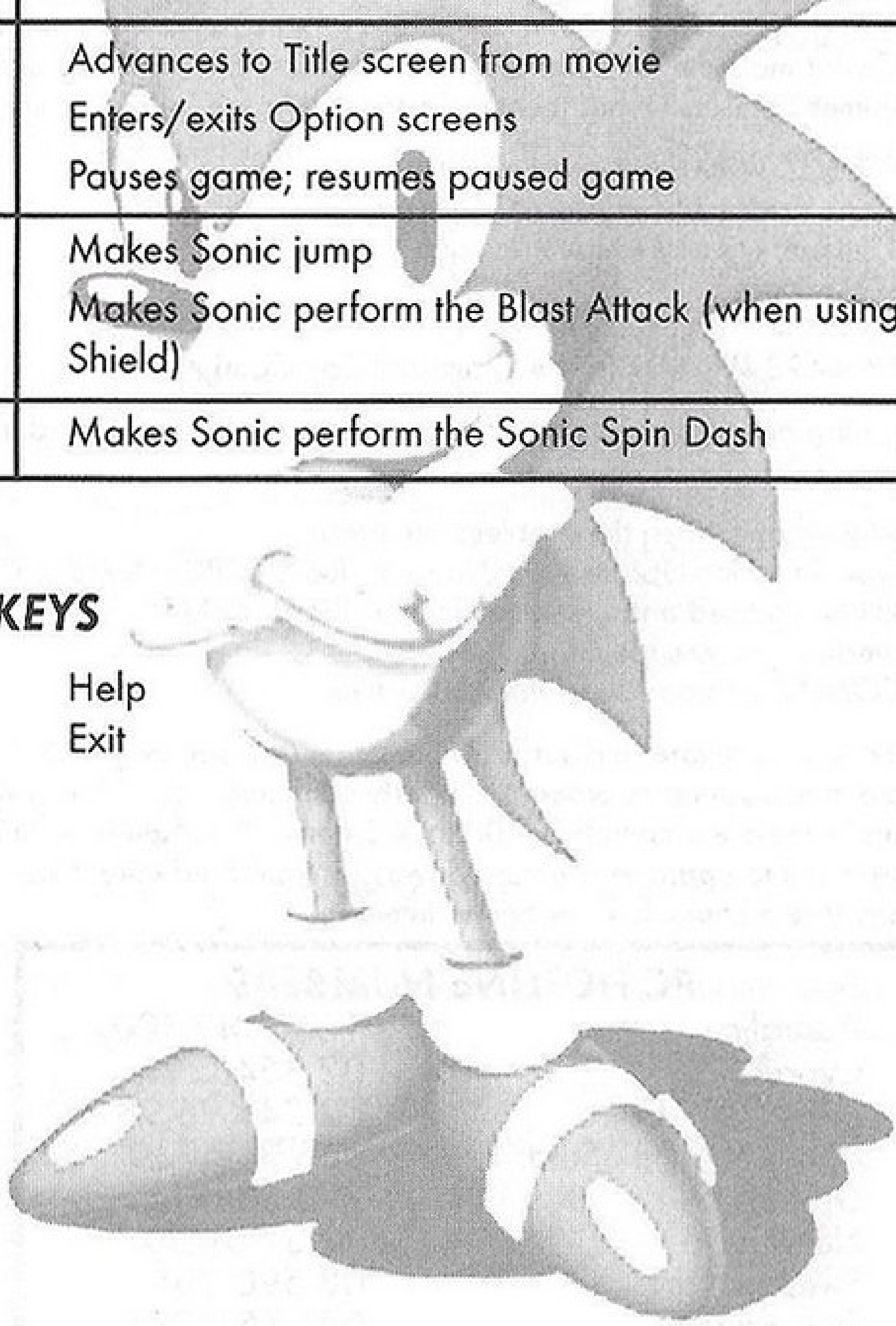
ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

MICROSOFT® SIDEWINDER™ PAD

Directional Button (D-Button)	Guides Sonic
BUTTON X	Advances to Title screen from movie Enters/exits Option screens Pauses game; resumes paused game
BUTTONS A/C	Makes Sonic jump Makes Sonic perform the Blast Attack (when using the Gold Shield)
BUTTON B	Makes Sonic perform the Sonic Spin Dash

ADDITIONAL KEYS

[F1] Help
[Alt + F4] Exit



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

TECHNICAL SUPPORT

If you encounter any technical problems with this game, please review all the included documentation and ensure that your hardware specification is up to the standard required to operate this game. Please note that this game uses Microsoft Direct X. Due to the nature of PC hardware some problems may occur with sound or graphics on your machine. If this is the case you will need to contact Microsoft or the manufacturer of your machine for assistance. If you are still encountering difficulties, you can contact the Sega Customer Services Department for assistance in the following ways:

ON-LINE: Website - http://www.sega-europe.com
MAIL: Sega Europe Customer Services PC Division,
266 - 270 Gunnersbury Avenue, London W4 5QB
E-MAIL: segapc@sega.com
FAX: 0181 996 4488
PHONE: 0181 996 4428 (Mon-Fri: 10am-12pm and 2pm-5pm)

When contacting us please ensure you have the following information ready and if possible, be near your computer.

1. Error message displayed and when the problem occurred
2. Detailed listing of your machine type and hardware, including CPU, Memory, Display adaptors, Sound cards, drivers being used and other applications being used.
3. Current Windows version you are running.
4. Contents of your CONFIG.SYS and AUTOEXEC.BAT files.

As PCs run under numerous hardware and software combinations, you may also have to refer to your hardware and software manufacturer in order to properly configure their product with our game. Please ensure that your hardware is completely Direct X 3 compatible before installing. In rare circumstances you may need to upgrade software drivers for your hardware; these upgrades are available from the hardware manufacturer or on the Internet.

PC HOTLINE NUMBERS

Australia		1900 142 100
Cyprus		02 354829
Egypt:	*Cairo:*	02 243 96 98
	Port-Said:	066 340 730
Greece		090 232413
Norway		22 37 01 50
Sweden		08 590 301 51
Switzerland		081 7501067

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

THANKS TO THE FOLLOWING COMPANIES FOR THEIR SUPPORT:

AMD

Blue Micro

Compaq

Creative Labs

IBM Microelectronics

Orchid

Panrix

Tiny Computers

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

SEGA PC



This game contains Microsoft DirectX version 3.
Please confirm that your system is compatible before installing this software.

Sega is a registered trademark of SEGA ENTERPRISES, LTD.
Microsoft and Windows are either registered trademarks or trademarks of Microsoft in the United States and/or other countries.
Pentium is a registered trademark of Intel Corporation. Sound Blaster is a registered trademark of Creative Labs, Inc.

Copying or transmission of this game is strictly prohibited. Unauthorised rental or public performance of this game is a violation of applicable laws.
Jegliche Vervielfältigung oder Übertragung dieses Spiels ist streng verboten.
Unautorisierter Verleih oder öffentliche Vorführung dieses Spiels stellen einen Verstoß gegen geltendes Recht dar.
Copier ou diffuser ce jeu est strictement interdit. Toute location ou représentation publique de ce jeu constitue une violation de la loi.
La copia o transmisión de este juego está terminantemente prohibida. El alquiler o utilización pública de este juego es delito y está penado por la ley.
La duplicazione o la trasmissione di questo gioco sono severamente proibite.
Il noleggio non autorizzato o dimostrazioni in pubblico di questo gioco costituiscono una violazione alle leggi vigenti.
Kopiering eller överföring av detta spel är strängt förbjudet. Otillåten uthyrning eller offentlig visning av detta spel innebär lagbrott.
Het kopiëren of anderszins overbrengen van dit spel is ten strengste verboden. Het onrechtmatigverhuren of openbaar vertonen van dit spel is bij wet verboden.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

PATENTS: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396.

MK 85064 680-6073-50

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



ABANDONWARE
MANUELS
Un site Abandonware France

SYSTEM REQUIREMENTS

Operating	Windows 95
CPU Type & Speed	Pentium processor, 75 Mhz and above
Memory	8 MB
Graphics	Direct X Compatible Graphics Card
CD-ROM Speed	2x and above
Available Hard Drive	1MB
Sound Card	Direct X Compatible Sound card
Other	Keyboard, Gamepad or Joystick

ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France

EPILEPSIE-WARNUNG

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben.

Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

SPIELVORBEREITUNG

SONIC 3D FLICKIES' ISLAND läuft sowohl unter Windows 95.

Um *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* unter Windows 95 zu spielen, verfahren Sie wie folgt:

1. Legen Sie die CD-ROM des *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND*-Spieles mit der beschrifteten Seite nach oben das CD-ROM-Laufwerk ein. Schließen Sie das Laufwerk.
2. Kurz darauf erscheint ein Dialogfenster mit verschiedenen Optionen.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

3. Falls das Dialog-Fenster nicht erscheint, folgen Sie einfach folgenden Schritten:
   - Klicken Sie auf das "START"-Symbol
   - Wählen Sie "AUSFÜHREN..."
   - Gebe: "D:\setup.exe" in die Befehlszeile ein, vorausgesetzt D ist Dein CD-Laufwerk.
   - Klicken Sie "OK"

DEUTSCH

Wenn Sie die *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND*-CD erstmalig einlegen, zeigt Ihnen das Dialogfeld die Möglichkeit an, das Spiel entweder zu installieren oder das Installationsprogramm abzubrechen. Wählen Sie "INSTALLIEREN", um den Installationsvorgang zu starten. Wählen sie "EXIT", um zu Windows 95 zurückzukehren.

Nach der Installation der *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND*-Programmdateien werden Sie aufgefordert, Direct X V.3 zu installieren. Der Verzicht auf die Installation von Direct X V.3 kann eventuell zu Fehlfunktionen des Spiels führen. Sie können Direct X V.3, falls erforderlich, nachträglich installieren, indem Sie das DXSetup-Programm im Direct X-Verzeichnis auf der CD starten.

Bei Windows 95 wird mit dem Direct X V.3-Installationsverfahren die spezifische Konfiguration Ihres Systems analysiert, und die entsprechenden Treiber für Ihre Sound- und Bildschirmkarte werden geladen.Außerdem erstellt *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* eine neue Programmgruppe mit dem Namen "Gruppe SONIC 3D FLICKIES' ISLAND", in der das Symbol erscheint.

Wenn *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* einmal installiert ist und Sie später die *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND*-CD erneut einlegen, erscheint ein Dialogfenster mit der Wahl zwischen PLAY (Spielen), UNINSTALL (Entfernen) oder CANCEL (Abbrechen). Klicken Sie auf die Schaltfläche UNINSTALL, wenn Sie das Spiel ganz aus Ihrem System löschen wollen. Klicken Sie auf CANCEL, um keine weitere Maßnahme zu ergreifen.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

DIE FLICKY-INSEL WIRD BELAGERT!

Sonic und seine Freunde reisen zur geheimnisvollen Flicky-Insel. Der Sage nach soll es auf dieser Insel Edelsteine geben, unter anderen auch die Chaos-Smaragde. Sonic muß die Flickys finden – geheimnisvolle kleine Vögel, die der Schlüssel sind, um die Steine finden zu können. Flickys sind nur selten zu sehen, und ihre Existenz soll eng mit der Stelle verbunden sein, wo die Edelsteine zu finden sind.

Mittlerweile hat Dr. Robotnik einen neuen Plan ausgeheckt. Sein Ziel ist diesmal die Flicky-Insel. Er hat entdeckt, daß es auf der Insel Chaos-Smaragde gibt. Nach seiner Ankunft richtet er sofort Verteidigungsanlagen gegen Eindringlinge ein und beginnt mit dem Bau seiner heißgeliebten Roboter. Allerdings muß Robotnik erst die Flickys finden, die er in seinen Maschinen unterbringen will. Plötzlich sieht er in der Ferne, wie ein hellscheinender Dimensionsring auftaucht. Eine Flicky-Schar fliegt aus dem Ring heraus, läßt sich auf einem Baumzweig nieder, pickt Futter und verschwindet wieder im Dimensionsring. "Sie leben also in einer anderen Dimension, oder was? Hah! Ich habe das Geheimnis der Flickys entdeckt!"

Die Flickys können sich mit Hilfe von Dimensionsringen frei zwischen Dimensionen bewegen. Ohne Zeit zu vergeuden, entwickelt Robotnik ein neues Gerät – den Dimensionsring-Generator. Er fängt Flickys aus der Flicky-Dimension mit seinem neuen Gerät und verwandelt sie dann in Roboter. Dann treffen Sony und seine Freunde auf der Flicky-Insel ein und finden die Stelle im Pandemonion.

Sonic sieht, wie der mit seiner fixen Idee behaftete Doktor Flickys in seine Roboterschalen steckt. "Robotnik!", ruft Sonic.

"Sonic? Auch diesmal wieder? Na, schön. Durch die Roboter, die ich mit Hilfe der Flickys geschaffen habe, wirst du nie mehr in der Lage sein, mich aufzuhalten. Endlich werde ich frei sein und kann alle Chaos-Smaragde finden und somit die Welt beherrschen!" Sonic merkt, daß er die Flickys retten und sie dazu aus ihren Robotergefängnissen befreien muß, um sie dann in ihre Flicky-Dimension zurückzuschicken. Und was noch wichtiger ist – Robotnik darf nicht dazu kommen, die Chaos-Smaragde als erster zu finden. Also dann 'ran, Sonic!

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

SPIELSTEUERUNG

TASTATUR

DEUTSCH

Pfeiltasten	Sonic steuern
EINGABETASTE	Optionsbildschirme ein-/ausblenden Spielpause/Spiel wiederaufnehmen
STRG/ LEERTASTE	Sonic springen lassen Sonic (mit dem Goldschild) den Blasterangriff ausführen lassen Vom Film zum Ziegelbildschirm wechseln
HOCHSTELLTASTE	Sonic die Sonic-Drehbewegung ausführen lassen

JOYSTICK/GAMEPAD

Richtungstaste	Sonic steuern
TASTE 4	Vom Film zum Ziegelbildschirm wechseln Optionsbildschirme ein-/ausblenden Spielpause/Spiel wiederaufnehmen
TASTE 1/3	Sonic springen lassen Sonic (mit dem Goldschild) den Blasterangriff ausführen lassen
TASTE 2	Sonic die Sonic-Drehbewegung ausführen lassen

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

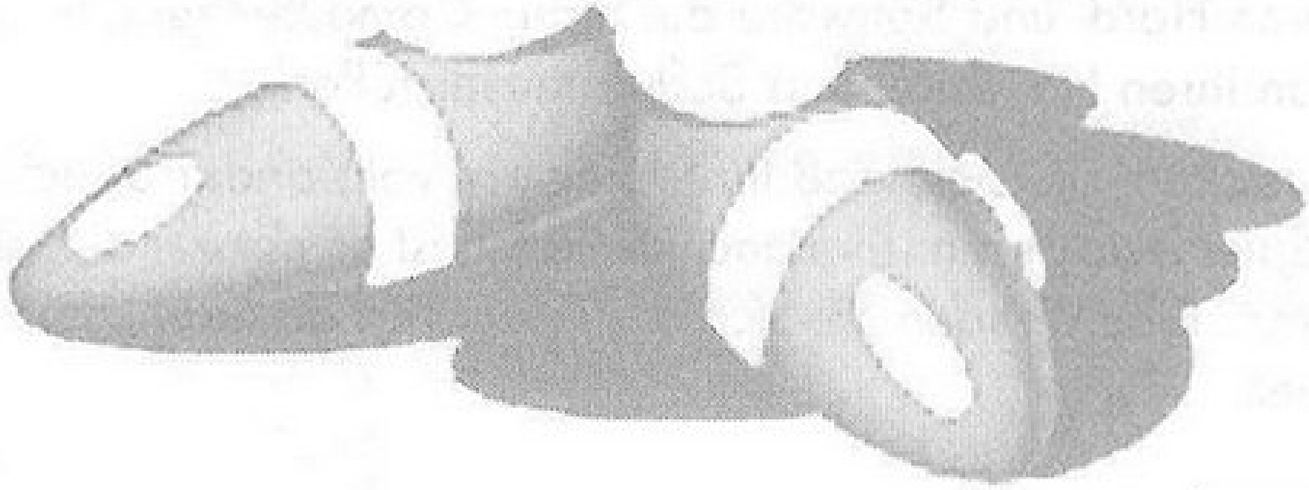
MICROSOFT® SIDEWINDER™ PAD

Richtungstaste	Sonic steuern
TASTE X	Vom Film zum Ziegelbildschirm wechseln Optionsbildschirme ein-/ausblenden Spielpause/Spiel wiederaufnehmen
TASTE A/C	Sonic springen lassen Sonic (mit dem Goldschild) den Blasterangriff ausführen lassen
TASTE B	Sonic die Sonic-Drehbewegung ausführen lassen

ZUSÄTZLICHE TASTEN

[F1] Hilfe

[Alt + F4] Beenden



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

KUNDENBERATUNG

Sollten Sie bei der Nutzung des Produktes auf Schwierigkeiten stoßen, informieren Sie sich bitte in der Gebrauchsanweisung über die Hardwareanforderungen des Spieles. Treten danach immer noch Unklarheiten auf, stehen Ihnen folgende Möglichkeiten der Kontaktaufnahme zur Verfügung:

DEUTSCH

ON-LINE:	Website - http://www.sega-europe.com
MAIL:	SEGA GmbH - Infoservice -
	Postfach 305568, 20317 Hamburg
FAX:	(040) 229 38-212 (Fax und Mailbox)
PHONE:	(040) 227 09 61 (Mo - Fr 10.00 - 18.00 Uhr)

Wenn Sie mit uns in Verbindung treten, stellen Sie bitte sicher, daß Sie am Computer sind und folgende Informationen bereitliegen:

1. Fehlermeldung auf dem Bildschirm nach Auftreten des Problems
2. Detailierte Liste Ihres Computer-Typs und Ihrer Hardware-Konfiguration, einschließlich Processor, Soundkarte, Video-Karte, benutzter Treiber und anderer Programme in Benutzung, etc.
3. Verwendete DOS- und Windows-Version
4. Maus/ Joystick/ Control Pad & alle Treiber-Typen (siehe Systemsteuerung)
5. Inhalt der CONFIG.SYS - und AUTOEXE.BAT - Dateien
6. CD-Rom - Laufwerksart und Informationen über CD-ROM-Erweiterungsversionen (sofern vorhanden)

Eine Ursache für das Auftreten von Problemen kann die unterschiedliche Zusammensetung von Hard- und Software auf Ihrem Computer sein. In diesem Fall wenden Sie sich bitte an Ihren Harware- und Software-Hersteller.

WICHTIG: *Bitte versichern Sie sich, daß Ihre Harware vollständig Direct X 3 - kompatibel ist, bevor Sie das Spiel installieren. In manchen Fällen ist es notwendig, die Treiber-software zu aktualisieren. Bitte wenden Sie sich in diesem Fall an Ihren Hardwarehersteller oder an das Internet.*

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos juegos de vídeo. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos.

Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de conocimiento) cuando se haya expuesto a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Nosotros recomendamos que los padres supervisen la utilización que sus hijos hacen de los juegos de vídeo.

Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsiones, mientras utiliza un juego de vídeo, interrumpa INMEDIATAMENTE la utilización del sistema y consulte a su médico.

PARA EMPEZAR

SONIC 3D FLICKIES' ISLAND se ejecuta bajo Windows 95.

Windows 95

Para jugar a *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* bajo Windows 95, sigue estos pasos:

1. Coloca el disco compacto de *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* en la unidad de CD-ROM, con la etiqueta hacia arriba. Cierra la bandeja.
2. Después de unos momentos, aparecerá un cuadro de diálogo, que te ofrece una selección de opciones.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

3. Si el cuadrado del diálogo no aparece, simplemente debes de seguir las siguientes instrucciones:
   - Haz clic en el icono de "INICIO"
   - Selecciona "EJECUTAR..."
   - Escribe la línea de comando: "D:\setup.exe", asumiendo que D es la unidad de tu CD.
   - Haz clic en "ACEPTAR"

Cuando introduzca el disco *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* por primera vez, la casilla de diálogo le ofrecerá la opción de instalar el juego, o abandonar el programa de instalación. Seleccione "OK" para comenzar el proceso de instalación. Seleccione "CANCELAR" para regresar a Windows 95.

Cuando haya instalado los ficheros del programa *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND*, el sistema le pedirá que instale Direct X V.3. Si no desea instalar Direct X V.3 podría darse el caso de que el juego no funcione correctamente. Si lo desea, podrá instalar Direct X V.3 posteriormente, ejecutando el programa DXsetup que encontrará en el directorio Direct X del CD.

Bajo Windows 95 el procedimiento de instalación Direct X V.3 analizará la configuración específica de su sistema y cargará los controladores adecuados para su tarjeta de sonido y su tarjeta gráfica. Además, *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* creará un nuevo grupo de programas llamado "Grupo Sonic 3D Flickies' Island", y colocará el icono de programa en dicho grupo.

Una vez que *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* esté instalado, cada vez que insertes el CD-ROM en la unidad, se te dará la opción de Ejecutar, Instalar, Uninstall (Desinstalar), o Cancelar. Haz clic en Uninstall (Desinstalar) si deseas quitar *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* de tu sistema, o CANCELAR para no proceder.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

¡LA ISLA DE FLICKY EN PELIGRO!

Sonic y sus amigos se han ido a visitar la misteriosa isla de Flicky. Según la leyenda, en la isla hay multitud de piedras preciosas, entre ellas las Esmeraldas Chaos. Sonic tiene que encontrar los Flickies, unos misteriosos pequeños pajaritos que son los únicos que conocen el secreto para encontrar las preciadas joyas. Pero es muy difícil encontrar estos misteriosos pajaritos, se cree que merodean alrededor de las Esmeraldas Chaos.

Mientras tanto, el Doctor Robotnik ha trazado un nuevo plan. Esta vez el destino es la Isla de Flicky. Ha descubierto la presencia de las Esmeraldas Chaos en la Isla. Y lo primero que hace cuando llega a la isla es empezar a construir los robots que tanto ama, para proteger la isla de intrusos. De repente, a lo lejos divisa un anillo interdimensional brillando. Un montón de Flickies salen del anillo, se posan en las ramas de un árbol, cogen un poco de comida y vuelven a desaparecer dentro del anillo interdimensional. "¡Aha! ¡Así que viven en otra dimensión! ¡Hurrahhhhhhhhhhhhh! Ya he descubierto el secreto de los misteriosos pajaritos Flickies."

Los Flickies se mueven libremente entre dimensiones usando los anillos dimensionales. Y sin perder ni un segundo más, Robotnik crea un nuevo aparatejo: el generador de los anillos interdimensionales. Con él consigue capturar Flickies de la dimensión Flicky y los convierte en robots. Cuando Sonic y sus amigos llegan a la isla la encuentran en un tal estado de caos. Pero no tarda mucho tiempo en descubrir el porqué de tal caos al ver a Robotnik. "Oh no, ¡es Robotnik!", grita Sonic enfadado.

"¿Sonic? ¿Otra vez? Bueno, no me importa. Con los robots que he creado usando los Flickies, no me puedes detener. Por fin, podré conseguir las Esmeraldas Chaos y con ellas controlaré el mundo." Sonic se da cuenta de que debe liberar a los Flickies de los robots para que puedan volver a su dimensión Flicky. Y por supuesto, debe de impedir que Robotnik se apodere de las Esmeraldas Chaos. No hay tiempo que perder, ¡adelante Sonic!

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

CONTROLES DEL JUEGO

TECLADO

Teclas con flecha	Para mover a Sonic
INTRO	Para pasar o salir de las pantallas de opción Para parar el juego o reanudar un juego en pausa
CONTROL/ BARRA ESPACIADORA	Para hacer saltar a Sonic Para hacer que Sonic realice un ataque explosivo (cuando esté en posesión del escudo de oro). Para pasar a la pantalla de título desde la "peli"
MAYÚSCULA	Para hacer que Sonic realice un "Sonic Torbellino destructor"

ESPAÑOL

JOYSTICK / MANDO DE CONTROL

Botón direccional (Botón D)	Para mover a Sonic
BOTÓN 4	Para pasar a la pantalla de título desde la "peli" Para pasar o salir de las pantallas de opción Para parar el juego o reanudar un juego en pausa
BOTÓN 1/3	Para hacer saltar a Sonic Para hacer que Sonic realice un ataque explosivo (cuando esté en posesión del escudo de oro).
BOTÓN 2	Para hacer que Sonic realice un "Sonic Torbellino destructor"

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

MICROSOFT® SIDEWINDER™ PAD

Botón direccional (Botón D)	Para mover a Sonic
BOTÓN X	Para pasar a la pantalla de título desde la "peli" Para pasar o salir de las pantallas de opción Para parar el juego o reanudar un juego en pausa
BOTÓN A/C	Para hacer saltar a Sonic Para hacer que Sonic realice un ataque explosivo (cuando esté en posesión del escudo de oro).
BOTÓN B	Para hacer que Sonic realice un "Sonic Torbellino destructor"

TECLAS ADICIONALES

[F1] Ayuda
[Alt + F4] Abandonar

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

SOPORTE TÉCNICO

Si tienes algún problema técnico con nuestro producto, por favor revisa toda la documentación que se incluye (también la ayuda On-Line que se incluye en el CD-Rom) y asegúrate de que tu PC cumple con todos los requerimientos especificados para ejecutar nuestro juego. Ten en cuenta que este juego emplea los controladores DirectX de Microsoft y que por tanto, y debido además a la naturaleza de algunos componentes de hardware, si experimentas algún problema de incompatibilidad, es posible que tengas que ponerte en contacto con Microsoft o con el fabricante o distribuidor de tu hardware. Si aún así encuentras problemas, podrás ponerte en contacto con el Servicio Técnico Sega PC de las siguientes formas:

ON-LINE: Website - http://www.sega-europe.com
CORREO: Sega Consumer Products S.A. Servicio Técnico SegaPC.
C/ Playa de Liencres, 2. Edificio Londres
Complejo Europa Empresarial
Ctra. Nacional VI, Km. 24. 28230 Las Rozas (Madrid)
E-MAIL: serv.tec@mad.servicom.es
FAX: (91) 359 30 60
TELEFONO: 902 113 919 (Lunes a Viernes de 9:00h a 14:00h y de 16:00h a 19:00h)

ESPAÑOL

Cuando te pongas en contacto con nosotros, por favor asegúrate de tener la siguiente información a mano:

1. Mensaje de error que ha aparecido cuando has experimentado el problema.
2. Lista detallada del tipo de ordenador que tienes y de todos sus componentes de hardware. Incluyendo UCP, Memoria, Adaptadores de Vídeo, Tarjeta de Sonido, controladores empleados y otras aplicaciones que estés usando.
3. Versión de Windows que estés empleando.
4. Contenido de tus archivos CONFIG.SYS y AUTOEXEC.BAT.

Teniendo en cuenta que tu ordenador puede estar configurado con múltiples tipos y modelos de componentes de hardware, es muy probable que además tengas que ponerte en contacto con el fabricante o distribuidor de tu ordenador para poder configurarlo correctamente.
Asegúrate además de que todo tu hardware es compatible con los controladores Direct X antes de instalar el juego. En ciertas circunstancias es posible que necesites actualizar los controladores de hardware de tu sistema. Es casi seguro que esas actualizaciones estén disponibles en el website de Internet del fabricante.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

AVVERTENZA A PROPOSITO DELL'EPILESSIA

Alcune persone sono suscettibili di attacchi epilettici o di perdita della conoscenza se esposte a particolari luci intermittenti o motivi luminosi durante la vita quotidiana. Tali persone possono subire un attacco durante la visione di alcune immagini televisive o utilizzando alcuni video giochi. Questo può accadere anche se la persona non ha precedenti clinici riguardanti l'epilessia o non è mai stata colta da attacchi epilettici.

Se voi o altri componenti della vostra famiglia avete sperimentato i sintomi correlati all'epilessia (attacchi o perdita di conoscenza) durante l'esposizione a luci intermittenti, consultate il vostro medico prima di giocare. Consigliamo che i genitori tengano sotto controllo l'utilizzo dei video giochi da parte dei loro figli.

Se voi o vostro figlio avvertite uno dei seguenti sintomi: senso di vertigine, vista annebbiata, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, un qualsiasi movimento involontario o convulsione, durante l'utilizzo di un video gioco, interrompetene l'uso IMMEDIATAMENTE e consultate il vostro medico.

INSTALLAZIONE DEL GIOCO

SONIC 3D FLICKIES' ISLAND è un gioco sviluppato per essere eseguito in ambiente Windows 95.

Windows 95

Per giocare a *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* in Windows 95, eseguite le seguenti operazioni:

1. Inserite il CD di *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* nell'unità CD-ROM con il lato dell'etichetta rivolto verso l'alto, quindi chiudete lo sportello dell'unità.
2. Dopo alcuni istanti apparirà una finestra di dialogo contenente alcune opzioni.
3. Segui le seguenti istruzioni se il box del dialogo non appare:
   - Fai clic sul simbolo "AVVIO"
   - Seleziona "ESEGUI..."

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

- Inserisci il rigo di comando: "D:\setup.exe", presuponendo che D sia il drive del tuo CD.
- Fai clic su "OK"

La prima volta che inserirai il disco *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* il riquadro di dialogo ti darà la scelta o di installare il gioco oppure di uscire dal programma di installazione. Scegli "INSTALL" per iniziare l'installazione. Scegli "EXIT" per ritornare a Windows 95.

Una volta installati i file del programma *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* ti verrà richiesto di installare Direct X V.3. Se non vuoi installare Direct X V.3 il gioco non potrebbe funzionare correttamente. Potrai installare Direct X V.3 più tardi se vuoi, eseguendo il programma DXSetup nella directory Direct X del CD.

Con Windows 95 il metodo d'installazione di Direct X V.3 analizza la configurazione specifica del sistema caricando gli appropriati driver della tua scheda sonora e della visualizzatore video. Inoltre, *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* creerà un nuovo gruppo di programmi dal nome "Sonic 3D Flickies' Island Group" ed aggiungerà l'icona del programma a quel gruppo.

Terminata l'installazione di *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND*, ogni volta che inserite il CD-ROM nell'unità avrete la possibilità di giocare ("Play"), disinstallare ("Uninstall") o annullare ("Cancel"). Fate clic su UNINSTALL se desiderate rimuovere *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* dal sistema, oppure su CANCEL per non eseguire nessuna operazione.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

L'ISOLA DI FLICKY SOTTO ASSEDIO!

Sonic e i suoi amici sono andati a visitare la misteriosa isola di Flicky, la leggenda dice che si celino sull'isola preziose gemme, tra cui lo Smeraldo Chaos. Sonic deve trovare i Flickies (Buffeti), degli uccellini misteriosi che hanno la chiave per trovare la gemme. I Flickies si vedono di rado e si dice che la loro esistenza sia strettamente legata alla posizione degli smeraldi Chaos.

Nel frattempo il Dr. Robotnik ha escogitato un nuovo piano, il suo bersaglio questa volta è l'isola Flicky, perchè ha scoperto l'esistenza degli Smeraldi Chaos sull'isola. Al suo arrivo, Robotnik organizza subito la sua difesa; inizia infatti a costruire i suoi amati robot. Ma Robotnik deve trovare i Anello Dimensionale, uno stormo di flickies vola fuori dall'anello si posa su un ramo per raccogliere del cibo e sparisce nell'anello dimensionale. "Ah! Allora vivono in un'altra dimensione, ho finalmente scoperto il segreto dei Flickies!".

I Flickies viaggiano liberamente tra le dimensioni usando gli Anelli Dimensionali! Senza perdere altro tempo, Robotnik inventa un nuovo marchingegno il Generatore d'anello dimensionale. Per catturare i flickies dalla dimensione dei flickies e trasformarli in robot. Più tardi Sonic e i suoi amici arrivano sull'isola è trovano un vero e propio pandemonio.

Sonic vede lo scienziato pazzo che freneticamente mette i flickies nei suoi gusci robot e grida "Robotnik!".

"Sonic, ancora tu? Bene, non c'è problema; con i robot che ho creato usando i flickies non riuscirai a fermarmi! Finalmente riuscirò a trovare gli Smeraldi Chaos e a governare il mondo". Sonic si rende conto che deve salvare i flickies liberandoli dalle loro prigioni robotiche e rimandarli nella dimensione flicky. E, cosa più importante, Robotnik non deve trovare per primo gli smeraldi. E'ora di andare Sonic.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

CONTROLLI DI GIOCO

TASTIERA

Freccie	Per guidare Sonic
INVIO	Per entrare e uscire dalle schermate opzioni Per mettere il gioco in pausa e ritornare in gioco
CTRL/SPAZIO	Per far saltare Sonic Per far si che Sonic effettui l'attacco esplosivo (quando si usa lo scudo d'oro) Per andare allo schermo di Testa dalla sequenza animata
MAIUSCOLO	Per far si che Sonic effettui la sua capriola veloce

JOYSTICK/CONTROLLER

Tasti Direzionali (Tasto D)	Per guidare Sonic
TASTO 4	Per andare allo schermo di Testa dalla sequenza animata Per entrare e uscire dalle schermate opzioni Per mettere il gioco in pausa e ritornare in gioco
TASTO 1/3	Per far saltare Sonic Per far si che Sonic effettui l'attacco esplosivo (quando si usa lo scudo d'oro)
TASTO 2	Per far si che Sonic effettui la sua capriola veloce

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

MICROSOFT® SIDEWINDER™ PAD

Tasti Direzionali (Tasto D)	Per guidare Sonic
TASTO X	Per andare allo schermo di Testa dalla sequenza animata Per entrare e uscire dalle schermate opzioni Per mettere il gioco in pausa e ritornare in gioco
TASTO A/C	Per far saltare Sonic Per far si che Sonic effettui l'attacco esplosivo (quando si usa lo scudo d'oro)
TASTO B	Per far si che Sonic effettui la sua capriola veloce

TASTI SUPPLEMENTARI

[F1]	Aiuto
[Alt + F4]	Uscita

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

WAARSCHUWING VOOR EPILEPSIE

Sommige mensen kunnen een epileptische aanval krijgen of bewusteloos raken wanneer zij in het dagelijkse leven worden blootgesteld aan bepaalde lichtpatronen of knipperende lichten. Tijdens het kijken naar bepaalde TV-beelden of het spelen van bepaalde videospelletjes kunnen deze mensen een aanval krijgen. Dit kan gebeuren zonder dat men een medische historie van epilepsie heeft of zonder dat men ooit eerder een epileptische aanval heeft gehad.

Indien u of iemand in uw familie bij blootstelling aan knipperende lichten ooit symptomen van epilepsie heeft gehad (een aanval of bewusteloosheid), raadpleeg dan uw arts alvorens u gaat spelen.

Wij raden ouders aan om toezicht te houden op het gebruik van videospelletjes door hun kinderen. Indien u bij uzelf of bij uw kind tijdens het spelen van een videospel één van de volgende symptomen constateert, moet u het gebruik ONMIDDELLIJK staken en uw arts raadplegen. Het gaat hierbij om de volgende symptomen: duizeligheid, wisselend zicht, trekken van het oog of van de spieren, bewusteloosheid, desoriëntatie, onwillekeurige bewegingen of stuiptrekkingen.

BEGINNEN

SONIC 3D FLICKIES' ISLAND kan worden gespeeld met Windows 95.

Windows 95

Wilt u *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* met Windows 95 spelen, volg dan deze aanwijzingen:

1. Doe de *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* CD met het etiket naar boven in de CD-ROM speler. Sluit de lade.
2. Na enige ogenblikken zal er een informatievenster verschijnen, waarop u verschillende keuzen kunt maken.
3. Voer simpelweg de volgende stappen uit, als er geen dialoog box verschijnt:

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

- Klik op het "START" icoon
- Selekteer "UITVOEREN..."
- Typ het bevel:"D:\setup.exe", onder de veronderstelling dat D je CD drive is.
- Klik op "OK"

De eerste keer dat je de *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* CD in je computer steekt, verschijnt dit dialoogvenster en wordt je gevraagd of je het spel wilt installeren, of dat je het installatieprogramma wilt afsluiten. Selecteer "INSTALL" als je het spel wilt installeren, of selecteer "EXIT" als je terug wilt keren naar Windows 95.

Nadat de programmabestanden van *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* geïnstalleerd zijn, wordt je gevraagd of je Direct X V.3 wilt installeren. Als je Direct X V.3 niet installeert, dan zal het spel wellicht niet naar behoren werken. Indien gewenst kun je Direct X V.3 later nog installeren door het DXsetup programma, dat op de CD in de Direct X directory staat, op te starten.

Onder Windows 95 zal het Direct X V.3 installatieprogramma de configuratie van je systeem analyseren en de bij jouw soundkaart en videokaart behorende stuurprogramma's installeren. Verder zal *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* een nieuwe programmagroep opzetten, genaamd "Sonic 3D Flickies' Island Group", en de programma-afbeelding in die groep plaatsen.

Wanneer *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* eenmaal is geïnstalleerd, kunt u telkens wanneer u de CD-ROM in uw speler plaatst, kiezen uit Speel (Play), "Uninstall" of "Cancel". Selecteer "UNINSTALL" als u *SONIC 3D FLICKIES' ISLAND* van uw systeem wilt verwijderen, of "CANCEL" als u niets wilt doen.

ABANDONWARE
MANUELS
Un site Abandonware France

FLICKY EILAND ONDER BELEGERING!

Sonic en zijn vrienden zijn op weg om het mysterieus Flicky Eiland te bezoeken. Volgens de legende bevat het eiland edelstenen, waaronder de Chaos Smaragden. Sonic moet de Flickies vinden, mysterieuze kleine vogels die over de code bezitten om de edelstenen te vinden. Men ziet zeldzaam Flickies en men denkt dat hun bestaan dicht verbonden is aan de ligging van de Chaos Smaragden.

Ondertussen heeft Dr. Robotnik een nieuw plan uitgewerkt. Zijn doel deze keer is het Flicky Eiland. Hij heeft de aanwezigheid van de Chaos Smaragden op het eiland ontdekt. Zodra hij aankomt begint Robotnik binnendringer - verdedigingen op te zetten en begint hij de robots te bouwen die hij zo graag heeft. Maar Robotnik moet de Flickies vinden om in zijn machines te plaatsen. Plotseling ziet hij in de verte een fel schijnend Dimensie Ring verschijnen. Een zwerm Flickies vliegen uit de ring, landen op een boomtak, pikken bessen op en verdwijnen in de Dimensie Ring. "Dus ze leven in een andere dimensie? Ah! Ik heb het geheim van de Flickies ontrafeld!"

De Flickies reizen vrijelijk tussen dimensies, gebruikmakend van de Dimensie Ringen! Zonder enige tijd te verspelen ontwerpt Robotnik een nieuw devies: de Dimensie Ring Generator. Hij vangt Flickies uit de Flicky Dimensie met zijn nieuw devies en begint ze in robots te veranderen. Later komen Sonic en zijn vrienden aan in Flicky Eiland en vinden de plaats in grote verwarring.

Sonic ziet de gekke doctor druk bezig met het plaatsen van Flickies in zijn robotschulpen. "Robotnik!" roept Sonic.

"Sonic? Opnieuw? Wel, het doet er niet toe. Met de robots die ik gecreëerd heb, gebruikmakend van de Flickies, zul je me nooit kunnen stoppen! Ik zal eindelijk vrij zijn alle Chaos Smaragden te vinden en over de wereld te regeren!" Sonic beseft dat hij de Flickies moet redden door hen te bevrijden uit hun robot gevangenissen en hen terug te zenden in de Flicky Dimensie. Belangrijker, Robotnik mag niet toegelaten worden de Chaos Smaragden eerst te vinden. Het is tijd om te vertrekken, Sonic!

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

SPELCONTROLES

TOETSENBORD

Pijltoetsen	Geeft Sonic richting
ENTER	Gaat binnen in/ verlaat Keuzeschermen Pauzeert spel; herneemt gepauzeerd spel
CTRL/SPATIE	Doet Sonic springen Doet Sonic de Blast Aanval uitvoeren (Wanneer hij het Gouden Schild gebruikt) Gaat verder naar het Titelscherm vanuit film
SHIFT	Doet Sonic de Sonic Draai Dash uitvoeren

JOYSTICK/SPELPANEEL

Richtingstoets (D-Toets)	Geeft Sonic richting
TOETS 4	Gaat verder naar het Titelscherm vanuit film Gaat binnen in/ verlaat Keuzeschermen Pauzeert spel; herneemt gepauzeerd spel
TOETSEN 1/3	Doet Sonic springen Doet Sonic de Blast Aanval uitvoeren (Wanneer hij het Gouden Schild gebruikt)
TOETS 2	Doet Sonic de Sonic Draai Dash uitvoeren

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

MICROSOFT® SIDEWINDER™ PAD

Richtingstoets (D-Toets)	Geeft Sonic richting
TOETS X	Gaat verder naar het Titelscherm vanuit film Gaat binnen in / verlaat Keuzeschermen Pauzeert spel; herneemt gepauzeerd spel
TOETSEN A/C	Doet Sonic springen Doet Sonic de Blast Aanval uitvoeren (Wanneer hij het Gouden Schild gebruikt)
TOETS B	Doet Sonic de Sonic Draai Dash uitvoeren

BIJKOMENDE TOETSEN

[F1] Help

[Alt + F4] Verlaat het spel

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

CREDITS:

EUROPEAN DEVELOPMENT

Assistant Producer	Richard Lloyd
Test & Product Support Manager	John Murphy
Assistant Test & Product Support Manager	David Wilkin
Product & Language Testers	Dave Thompson, Roberto Parraga
Manual Coordination	Ed Bainbridge
Packaging Design	Steve Cross
Territory Input	Mark Hartley, Paco del Puerto, Thorsten Moe, Cédric Marechal, Benjamin Dupont-Jubien
Localisation Company	Epic Multimedia
Manual Translation	Eurotek
Testing Company	XXCAL
Assistant Product Manager	Steve Wombwell
European Marketing Manager	Hitendra Naik

SPECIAL THANKS TO

Louise Anderson, Nicky Beale, Madeline Crass, Hans-Erik Gassner, Tony Hinchliffe, Paul Jerem, Edward Luck, Debbie Morris, Hitoshi Okuno

ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France

THANKS TO THE FOLLOWING COMPANIES FOR THEIR SUPPORT:

AMD

Blue Micro

Compaq

Creative Labs

IBM Microelectronics

Orchid

Panrix

Tiny Computers

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



ABANDONWARE
MANUELS
Un site Abandonware France

SEGA PC



This game contains Microsoft DirectX version 3.
Please confirm that your system is compatible before installing this software.

Sega is a registered trademark of SEGA ENTERPRISES, LTD.
Microsoft and Windows are either registered trademarks or trademarks of Microsoft in the United States and/or other countries.
Pentium is a registered trademark of Intel Corporation. Sound Blaster is a registered trademark of Creative Labs, Inc.

Copying or transmission of this game is strictly prohibited. Unauthorised rental or public performance of this game is a violation of applicable laws.
Jegliche Vervielfältigung oder Übertragung dieses Spiels ist streng verboten.
Unautorisierter Verleih oder öffentliche Vorführung dieses Spiels stellen einen Verstoß gegen geltendes Recht dar.
Copier ou diffuser ce jeu est strictement interdit. Toute location ou représentation publique de ce jeu constitue une violation de la loi.
La copia o transmisión de este juego está terminantemente prohibida. El alquiler o utilización pública de este juego es delito y está penado por la ley.
La duplicazione o la trasmissione di questo gioco sono severamente proibite.
Il noleggio non autorizzato o dimostrazioni in pubblico di questo gioco costituiscono una violazione alle leggi vigenti.
Kopiering eller överföring av detta spel är strängt förbjudet. Otillåten uthyrning eller offentlig visning av detta spel innebär lagbrott.
Het kopiëren of anderszins overbrengen van dit spel is ten strengste verboden. Het onrechtmatigverhuren of openbaar vertonen van dit spel is bij wet verboden.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

PATENTS: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396.

MK 85064 680-6073-50

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France